

## **Informazioni su MasterGrabber**

<b>COLLABORATORS</b>
----------------------

	<i>TITLE :</i>		
	Informazioni su MasterGrabber		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		August 5, 2022	

<b>REVISION HISTORY</b>
-------------------------

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>Informazioni su MasterGrabber</b>	<b>1</b>
1.1	Inhalt	1
1.2	Che cos'è?	2
1.3	Procedura di installazione	2
1.4	Copyright	3
1.5	Non è colpa mia!	3
1.6	Come registrarsi?	3
1.7	Distribuzione	4
1.8	Bugs? Dove? :-)	4
1.9	Bugs eliminati	5
1.10	Come si usa?	5
1.11	Gira sul mio Amiga?	5
1.12	Caratteristiche	6
1.13	Che cosa manca?	6
1.14	L'autore	7
1.15	Ringraziamenti	7
1.16	Salva	7
1.17	"	8
1.18	Esci	8
1.19	Aggiorna lista	8
1.20	Cela `window`	8
1.21	Coordinate correnti del mouse !	8
1.22	Bottone per richiamare un ASL-Request !	9
1.23	Tipo	9
1.24	Vertice Sinistro	9
1.25	Vertice Superiore	9
1.26	Larghezza	9
1.27	Altezza	10
1.28	IFF-File	10
1.29	"	10
1.30	Timer	10
1.31	Attiva `window`	11

## Chapter 1

# Informazioni su MasterGrabber

### 1.1 Inhalt

MasterGrabber v1.2 (Beta release)

Scritto da

Daniel Kasmeroglu ( "Deekah" )

\*\*\* REGWARE \*\*\*

Che cos'è?

Come si installa?

Copyright

Non è colpa mia!

Come registrarsi?

Bugs? Dove? :-)

Bugs eliminati

Come si usa?

Gira sul mio Amiga?

Caratteristiche

Che cosa manca?

L'autore

Ringraziamenti

---

## 1.2 Che cos'è?

Questo programma è un semplice ScreenGrabber, cioè qualcosa che ←  
 permette  
 di salvare una schermata in un file IFF/ILBM. E' anche possibile salvare  
 una finestra specifica oppure una data porzione di schermo. Al momento  
 attuale il programma è in versione beta, il che significa che sei pregato  
 vivamente di segnalarmi errori od anomalie che potessero manifestarsi  
 durante l'uso.

Questo programma è una versione non registrata, ma non temere: l'unica  
 differenza tra la versione non registrata e quella registrata è la presenza  
 di una pausa di dodici secondi dopo che è apparsa la information-window.  
 Se non vuoi attendere per così tanto tempo, ti suggerisco di registrarti:  
 non ti costerà nulla e non dovrai fare cose strane come patch-are la  
 funzione 'Delay()'

Come registrarsi?

## 1.3 Procedura di installazione

E' talmente banale che non serve scomodare Installer: basta seguire  
 le indicazioni qui riportate.

1. Copia tutti i file dell'archivio in una directory a tuo  
 piacere. I seguenti file possono essere eliminati se non  
 vuoi creare un 'catalog' per la tua lingua:

```
MasterGrabber.cd      - Catalog-Descriptorfile
MasterGrabber_D.ct    - Traduzione in tedesco
MasterGrabber_I.ct    - Traduzione in italiano
```

2. Se non hai la "bgui.library" v41 in LIBS: copia il file  
 "bgui.library" in LIBS:. La versione di "bgui.library" è  
 beta, quindi potrebbero verificarsi anomalie (a me non è mai  
 successo niente di strano, ad essere onesti). Questa versione  
 di "bgui.library" è usabile su tutti gli Amiga (OS 2.0+): se  
 hai un MC68020 e OS 3.0 ti consiglio di scaricare l'archivio  
 "BGUI-User.lha" dal seguente sito:

"<http://marie.az.com/~ie/bgui>"

Tale archivio contiene una versione ottimizzata (denominata  
 "bgui.library\_e") che renderà spedite tutte le applicazioni  
 basate sulla BGUI, quindi è opportuno procurarsela.

3. Se usi una lingua diversa dall'inglese, copia il "catalog"  
 che ti interessa nella corrispondente directory:

Catalog	Lingua
1. MasterGrabber_D.catalog	tedesco
2. MasterGrabber_I.catalog	italiano

```
1 -> LOCALE:Catalogs/deutsch/MasterGrabber.catalog
2 -> LOCALE:Catalogs/italiano/MasterGrabber.catalog
```

4. Se desideri avere l'help in linea, devi copiare questo file nella stessa directory in cui hai messo l'eseguibile e rinominarlo come "MasterGrabber.guide".

Documentazione	Lingua
1. MasterGrabber_D.guide	tedesco
2. MasterGrabber_I.guide	italiano
3. MasterGrabber_E.guide	inglese

## 1.4 Copyright

Questo programma è REGWARE. Immagino che ti stia chiedendo che cosa ←

significhi. De facto è FREeware, nel senso che tutti i copyright sono dell'autore e il programma non è "crippled". C'è soltanto una pausa di dodici secondi dopo la partenza, sicché ti suggerisco di registrarti. Registrandoti otterrai una copia registrata del programma, senza nessuna pausa di attesa dopo la partenza. Registrarsi non costa nulla, a parte le spese postali se non hai accesso da Internet. Per nessun motivo è concesso il diritto di distribuire versioni registrate ad altre persone: chi lo facesse sappia di andare incontro a conseguenze giuridiche.

Il motivo è molto semplice:

Siccome ci vuole tempo per programmare un'applicativo, desidero sapere quanti utenti di MasterGrabber esistono: è chiaro che se nessuno lo usa smetterò di svilupparlo.

Come registrarsi?

## 1.5 Non è colpa mia!

L'AUTORE NON E' RESPONSABILE PER EVENTUALI PROBLEMI INSORTI DURANTE L'USO DI QUESTO PROGRAMMA. QUESTO VALE PER OGNI TIPO DI PROBLEMI. STAI USANDO QUESTO PROGRAMMA A TUO RISCHIO E PERICOLO. SEI AVVERTITO!

## 1.6 Come registrarsi?

Se vuoi registrarti, mandami le seguenti informazioni:

Nome, Età, Indirizzo, E-mail e System-Configuration

Mandami queste informazioni via E-mail:

---

raptor@cs.tu-berlin.de ( La mia home page è in allestimento )

o via Snail-Mail:

Daniel Kasmeroglu  
Rubensstr. 26  
12159 Berlin  
(Germany)

Se non hai un indirizzo E-mail, devi mandarmi un disco e una lettera con sufficiente affrancatura. Non accetterò lettere deficitarie di affrancatura. Inoltre, non dimenticare l'affrancatura per rispediti il dischetto.

P.S.: Se pensi che possa valere la pena pagare qualcosa per questo programmino, sarò felice di ricevere la tua donazione.

Il mio progetto attuale è un buon archiviatore, alcune "BOOPSI-Classes" e sto pure pensando di scrivere un "Installer" migliore e più semplice da usare e da programmare.

## 1.7 Distribuzione

Puoi distribuire questo archivio su un supporto fisico qualsiasi, purché i file del pacchetto originario restino inalterati. Nessuno è autorizzato ad includere nell'archivio una versione registrata di questo programma. A nessuno è permesso di modificare l'archivio senza il mio nulla-osta scritto.

## 1.8 Bugs? Dove? :-)

1.

Se usi la "bgui.library" v41.6 certi helptext non vengono caricati quando premi il tasto HELP. Questo riguarda i seguenti tasti:

Tipo

Aggiorna lista

Esci

Verosimilmente deve essere colpa della particolare versione ↔ della library dato che non si verifica usando la v41.8.

2.

Al momento attuale è risaputo che MasterGrabber non funziona correttamente con "CyberGraphX-Screens". L'unico risultato che riuscirai ad ottenere è una immagine veramente orribile. Cercherò di ovviare all'inconveniente

---

non appena saprò come gestire i "CyberGraphX-Screens".

## 1.9 Bugs eliminati

- Specificare una "directory-path" al posto di un "file-path" poteva provocare un crash del sistema. (Scusate! 8( (Individuato da: Matteo Taveggia)
- La gestione degli errori nel programma non era corretta, sicché in caso di errore poteva verificarsi un crash del sistema. (Individuato da: Autore)
- Si verificava un errore durante la gestione degli errori (Ebbene si, un brutto baco che era già stato corretto, ma non salvato sul disco fisso 8(. (Individuato da: Mark Mackeen)
- Talvolta la windowlist non veniva caricata. (Individuato da: Matteo Taveggia)

## 1.10 Come si usa?

Come iniziare ?

Lanciando il programma da workbench, apparirà una finestra sullo screen del workbench. Se, invece, lanci il programma da CLI hai la possibilità di specificare un public-screen dove aprire la finestra:

```
1> <path_a_MasterGrabber>/MasterGrabber PUBSCREEN = <nome>
```

Attenzione! Il nome del public-screen deve essere scritto correttamente (lettere maiuscole e minuscole comprese).

Come si usa ?

E' facilissimo, tant'è che questo paragrafo è del tutto superfluo. Per avere aiuto su un dato elemento della finestra basta puntarlo col mouse e pigiare il tasto HELP: un testo in formato AmigaGuide ti spiegherà le funzioni di quel tale elemento. Se vuoi sapere tutto sui gadget esistenti, inizia da

qui

.

## 1.11 Gira sul mio Amiga?

Requisiti essenziali perché il programma funzioni:

- Amiga OS 3.0 (v39) o superiore
- "bgui.library" v41 o superiore (1)
- "iffparse.library" v37 o superiore (2)

File utili:

- "locale.library" v38 o superiore (2)
- "amigaguide.library" v37 o superiore (2)
- "asl.library" v37 o superiore (2)

(1) : disponibile solo al seguente sito Internet:  
"http://marie.az.com/~ie/bgui"

(2) : incluso nei dischi di sistema

## 1.12 Caratteristiche

- GUI sensibile ai font
- può essere aperto su un particolare public-screen
- include un help in linea e pure i tooltip
- è "localised" (incluse le "hotkeys")
- puoi salvare finestre o aree
- c'è un timer programmabile che permette di impostare l'inizio delle operazioni
- è possibile attivare la 'window' prima del 'grabbing'

## 1.13 Che cosa manca?

Mi impegno ad implementare le seguenti cose a patto che vi sia un numero consistente di utenti registrati.

- una porta AREXX per comunicare con PPaint ecc...  
(PPaint non caricherà ogni "screen")
  - compressione dei file iff o, forse, un adattamento alla superview.library
  - versioni ottimizzate (più veloci!)
  - trasformare questo programma in una "commodity"
  - adattamento per i sistemi dotati di CyberGraphX
-

## 1.14 L'autore

Nome.....: Daniel Kasmeroglu (strano nome, vero? 8)  
Username..: Deekah  
E-Mail.....: raptor@cs.tu-berlin.de  
Età.....: 20 (quasi 21)  
Hobby.....: >>> Calcio <<<<, Programmazione,  
I love to philosophy about trivial thins of live 8=)

Hey gente 8)

Questo è il mio primo programma e spero che ti possa servire per qualcosa di utile; in caso contrario, beh, hai speso inutilmente i tuoi soldi (per il download) e il tuo tempo (Hehe).

Qualche notizia su di me: sono studente di "Technical Informacy" alla TU-Berlin: è tutto. No, scherzo. :-)

Quando non studio, lavoro: bisogna guadagnare prima di poter spendere (che schifo!). Lavoro per tutta la settimana. La domenica gioco a calcio. Ecco tutto. Spero che ti diverta usando il mio programmino.

## 1.15 Ringraziamenti

Wouter van Oortmerssen : E è un linguaggio fantastico (purtroppo il suo sviluppo si è fermato per un po' troppo tempo).

Jan van den Baard : Per la "bgui.library" che rende la vita più semplice.

Ian J. Einman : Perché continua a sviluppare questa library.

Hakan Coskun : E' membro di "2-DaLyrics".

Ertugrul Aküyz : Lo chiamo grande Spack.

Phase5 and ProDAD : Per il loro interesse nel continuare a sviluppare l'Amiga-OS e una nuova piattaforma hardware.

Mirco Eltahir : Ci siamo divertiti mentre lavoravamo per la BSR.

Thorsten Schubert : Utente PC, ma nessuno è perfetto.

Matteo Taveggia : Per aver tradotto la documentazione e il catalog in italiano.

## 1.16 Salva

Hotkey...: s,S

Premi questo bottone per salvare l'immagine nel file specificato nel

---

```
gadget stringa
      IFF-File
```

ATTENZIONE: file esistenti vengono sovrascritti senza nessuna segnalazione, quindi accertati di scrivere correttamente il path.

## 1.17 "

```
Hotkey..: " " (si, si... il tasto lungo che sta sotto a tutti ↔
      gli altri 8)
```

Questo gadget permette di far apparire nella  
listview-gadget  
la lista degli 'screen' oppure delle 'window'. Basta fare click ↔  
in quel  
gadget oppure pigiare la barra spaziatrice.

## 1.18 Esci

```
Hotkey..: e,E
```

Indovina che cosa fa questo bottone? :-)

## 1.19 Aggiorna lista

```
Hotkey..: g,G
```

Serve per aggiornare la lista degli screen o delle window (per eventuali screen e window aperti dopo il lancio di MasterGrabber)

## 1.20 Cela 'window'

```
Hotkey..: c,C
```

Per salvare lo screen dove appare la finestra di MasterGrabber devi selezionare questa opzione, altrimenti la finestra di MasterGrabber apparirà nell'immagine salvata.

## 1.21 Coordinate correnti del mouse !

```
Hotkey..: Nessuna
```

Questo campo ti mostra le coordinate correnti del mouse.

---

## 1.22 Bottone per richiamare un ASL-Request !

Hotkey...: i,I

Per specificare agevolmente un destination-path, clicca su questo bottone. Apparirà un ASL-Filerequester: il nome del file che scegli sarà il nome dell'immagine che verrà salvata durante la fase di salvataggio.

## 1.23 Tipo

Hotkey...: t,T

Questo cycle-gadget specifica tre differenti tipi di immagini che puoi salvare:

- |        |  |
|--------|--|
| Screen | - Lo screen selezionato verrà salvato. Se nessuno screen è selezionato, il primo della lista verrà salvato.  |
| Window | - La window selezionata verrà salvata. Se nessuna window è selezionata, la prima window della lista verrà salvata.   |
| Area   | - Un'area di uno screen o di una window verrà salvata (in base al tipo di lista caricata).<br>E' possibile specificare vari parametri dell'area rettangolare che vuoi salvare. |

## 1.24 Vertice Sinistro

Hotkey...: x,X

L'area viene specificata dalle coordinate dell'estremo in alto a sinistra. In questo gadget devi indicare la distanza dell'area dal lato sinistro.

## 1.25 Vertice Superiore

Hotkey...: u,U

L'area viene specificata dalle coordinate dell'estremo in alto a sinistra. In questo gadget devi indicare la distanza dell'area dal lato superiore.

## 1.26 Larghezza

Hotkey...: l,L

L'area viene specificata dalle coordinate dell'estremo in alto a sinistra. In questo gadget devi indicare la larghezza dell'area.

---

## 1.27 Altezza

Hotkey...: a,A

L'area viene specificata dalle coordinate dell'estremo in alto a sinistra. In questo gadget devi indicare l'altezza dell'area.

## 1.28 IFF-File

Hotkey...: i,I

Qui devi specificare il destination-path dell'immagine. Accertati che non vi sia già un file con lo stesso nome, perché in quel caso il file esistente verrebbe sovrascritto senza nessuna segnalazione.

## 1.29 "

Hotkey...: Nessuna

Questa lista ti mostra gli screen o le window disponibili. Puoi scorrere la lista premendo i tasti cursore. Puoi passare dalla lista degli 'screen' a quella delle 'window' e viceversa premendo la barra spaziatrice (ogni volta la lista verrà aggiornata).

Altri tasti:

CURSORE IN ALTO : passa all'entry precedente  
CURSORE IN BASSO : passa all'entry successiva

CURSORE IN ALTO + SHIFT : si muove in cima alla pagina  
CURSORE IN BASSO + SHIFT : si muove in fondo alla pagina

CURSORE IN ALTO + CTRL : passa alla prima entry  
CURSORE IN BASSO + CTRL : passa all'ultima entry

## 1.30 Timer

Hotkey...: m,M

In questo gadget puoi inserire un valore che specifica il numero di secondi che MasterGrabber deve attendere prima di iniziare le operazioni.

Motivo di questa opzione: desiderio di un utente che voleva poter sistemare alcune cose sullo 'screen' o nella 'window' prima di salvare.

---

## 1.31 Attiva `window`

Hotkey...: w,W

Anche questa opzione è frutto di una richiesta da parte di un utente. Se selezioni il gadget, la `window` selezionata verrà attivata prima del salvataggio.